

и.о. директора МБУК «МЦБ им. А.В. Вампилова»

Раднаева В.В.

«Утверждаю:

26.07.2023 г.



ПОЛОЖЕНИЕ о проведении районного турнира по бурятской национальной игре «Шагай наадан»

I. Цели и задачи

Турнир по национальной игре «Шагай наадан» проводится в целях:

- возрождения, сохранения и развития бурятской культуры, искусства, традиций и обычаев;
- сохранения, развития, популяризации и пропаганды национальных бурятских игр;
- совершенствования мастерства, выявления сильнейших участников;

II. Сроки и место проведения турнира

Турнир проводятся **29 июля 2023 года на территории стадиона с. Аларь Аларского района Иркутской области**

III. Руководство соревнований

Общее руководство подготовкой и проведением турнира осуществляет МБУК «МЦБ им. А.В. Вампилова» Центральная детская библиотека.

Несет ответственность за организацию и подготовку места соревнований, инвентаря и оборудования, за квалифицированное судейство, формирование призового фонда.

IV. Участники и правила проведения соревнований

Условия турнира:

Разыгрывается три вида «Шагай наадан»:

1) «Няһалалга»; 2) «Мори урилдаан» 3) «Шуурэлгэ». – по 1 участнику на каждую игру.

Возрастная категория (с 7 до 16 лет)

Возрастная категория (с 16 и старше)

Возрастная категория (с 60 лет) игра «Мори урилдаан»

Единая форма одежды участников - малгай, дэгэл, гутал.

Правило игры: 1.«Няһалалга» (щелканье) – 1 участник.

Игра проходит в 2 этапа. Начинает игру тот, у кого при жеребьевке (бросании костей) выпадет наибольшее количество бухэ. Сначала игроки бросают на кон по одинаковому количеству костей так, чтобы они ложились не кучей, а вразброс.

Играющие щелкают по косточке, направляя кости на одинаковые, например, бухэ на бухэ, хонхо на хонхо и т.д. Косточка должна идти, не задевая другие косточки, крохмэ цели, косточка-цель, откатываясь от удара, так же не должна задевать соседние косточки. При правильном попадании играющий берет одну косточку себе на выбор ту, которую сбил, или ту, которой сбил. Игрок не должен забирать выигранную кость той рукой, которой щелкал. В противном случае, считается ошибкой. Если играющий промахнется, он передает ход другому игроку. Так продолжается до тех пор, пока на кону не остается три косточки. В этом случае

начинается заключительный этап игры. Когда остается 3 косточки, тот, кто в данный момент играет этими костями, собирает и бросает все 3 косточки. Если выпадают все 3 одинаковые косточки, то тот, кто успеет их взять первыш, тот и забирает их себе. Если выпадает 2 одинаковых кости, то игрок щелкает одинаковые кости как на первом этапе. Если ему удастся, то игра заканчивается. Если нет, то кости передаются следующему игроку по солнцу. Выигрывает тот, у кого наибольшее количество косточек.

2. «Мори урилдаан» (конные скачки) - 1 участник.

Играющие выбирают по одному «бегунцу» из свободной кучи косточек и ставят их по обеим сторонам первой в ряду косточки. Затем берут пять косточек, и бросают их на кон по очереди. Если среди них окажется «конь» (стоящий боком), бросающий берёт своего коня и ставит рядом со второй косточкой в ряду, если окажется два «коня», ставит рядом с третьей, если три — рядом с четвёртой и т.д. Если ни одна из косточек не упадёт в положении «коня», то конь бросающего игрока остаётся на месте. Остальные играющие проделывает то же самое.

После нескольких попеременных бросаний чей-нибудь «ретивый конь» проходит все двенадцать косточек ряда. Значит, он и выиграл скачки.

3. «Шуурэлгэ» - 1 участник.

Каждый игрок подбрасывает четки - «шуурэгшэн» - вверх: пока четки летят, игрок должен успеть отделить от общей кучи горстку косточек и успеть поймать четки одной рукой, не задевая четками стола, не прижимая к груди. Подбросив четки вторично, игрок захватывает в горсть любое количество по желанию косточек, не задевая при этом другие кости, и должен успеть подхватить летящие четки - этой же рукой. Считается ошибкой, если четки при падении задела грудь или стол, или были взяты на грудь или живот, из взятой горсти костей какая-либо выпадет, при захвате задеты соседние косточки. Если захват осуществлен по этим правилам, то эти косточки считаются выигранными. По нашим турнирным правилам, независимо от исхода попытки, ход передается следующему игроку. Игра идет до тех пор, пока не закончатся косточки на столе. В результате выигрывает тот, кто собрал наибольшее количество косточек.

V. Награждение

Победители и призёры по каждому виду награждаются дипломами и ценным призом.

Регистрация будет проходить **29 июля 2023 года на территории стадиона с. Аларь Аларского района Иркутской области. Начало турнира в 17:00 часов.**